

Emilush

"Slänger Shiden Upp En"

Visit "[Slänger Shiden Upp En](#)" on MotoLyrics.com

Slänger shiden upp en

Intro

RC Vers 1:

Jag skriker landskrona tills ja spränger mina mandlar
ja e hård som sten så ja kår upp din pansar

freestyle flipwild expert helt sant
jag har imumn som en kung och sköldet som en
stridsvagn

trixar med pekfingret (one bullet) hejdå
bäst o checka låget se upp för teacher maejstro

visat upp hood o street du svertas som i en basto
1000 dubblade så sticker ja som en kaktus

(motherfuck) de e ju efter streetsen vi spelar
ingen bitch kommer undan låter ingenting passera

när de e real shit så e ni alla fega
jag ser aldrig nån action ni bara provocerar

(landskrona), området e slårkten
e du wanabee för staden e du shi i närheten

(stilen) e du vilsen e de min dag
plockar av dig allt du har och bränner upp din scarfs

Ref x2

Slänger shiden upp en, slänger upp 2 för staden
lammkått e maten och efteråtten bladen
95 % blattar, så har de alltid vatt
här e snubben ! som dunkar upp till 20 000 watt

Emilush Vers 3:

Emilushen, han snackar alltid om sig själv men

helst i tredje person så han är huvudämnet

pudrar min högra hand och slapar dig på käft
lutar mig tillbaks ! o låter RC fixa resten

vill du beef me oss, kom o skapa nått
men snälla låt de vara lånt, typ i klass som oss

men tills dess vi ses och ha de bra
ge dig inte in på nått som du inte klarar av

RC Vers 3 :

attackerar med staden, garanterat psykos
när vi spottar vår loska e du high on triple dose

staden, representat (ry RC här) (sar)
vi har känsla, till och med på sättet som vi rensar

för varje minut så har jag en solklar förbättring
uppdaterat stilen och planerat din avrättning

folket dom lyssnar rösterna e medlet
vad finns inte ghetto ? vi har byggt upp vårt eget !

Ref x2

Slänger shiden upp en, slänger upp 2 för staden
lammkätt e maten och efteråtten bladen
95 % blattar, så har de alltid vatt
här e snubben ! som dunkar upp till 20 000 watt

Visit [Emilush](#) page on MotoLyrics.com, to get more lyrics and videos.